

ใบงานที่ 5

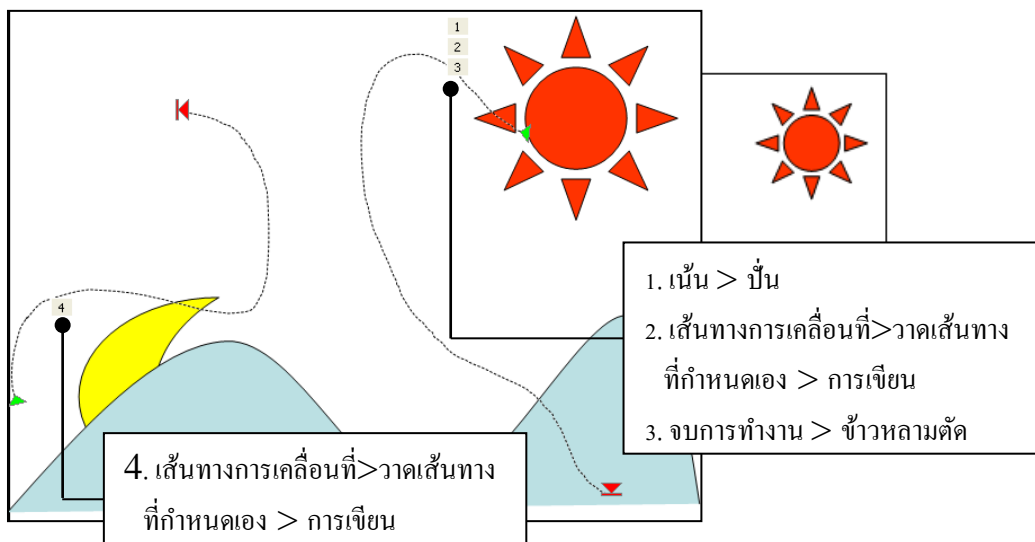
วัตถุประสงค์

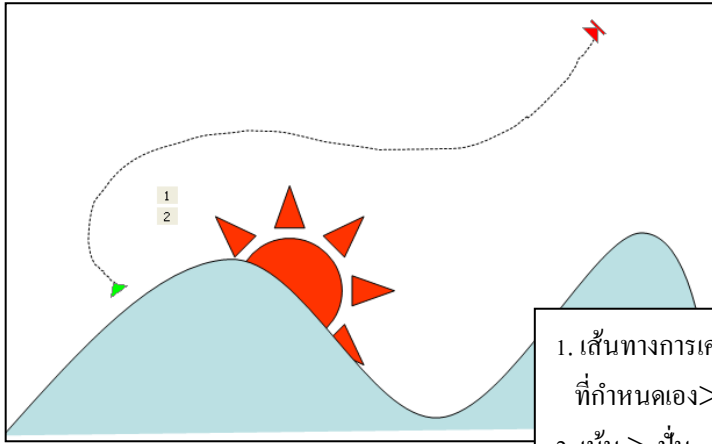
1. กำหนดลูกเล่นให้กับภาพได้
2. กำหนดเส้นทางของลูกเล่นในสไลด์ได้
3. จัดคิวลูกเล่นให้กับภาพได้
4. กำหนด Transition ขณะเปลี่ยนสไลด์ได้

ลำดับขั้นตอนการปฏิบัติงาน

1. สร้างสไลด์จำนวน 2 สไลด์โดยวาดรูปประกอบการนำเสนอ ดังนี้

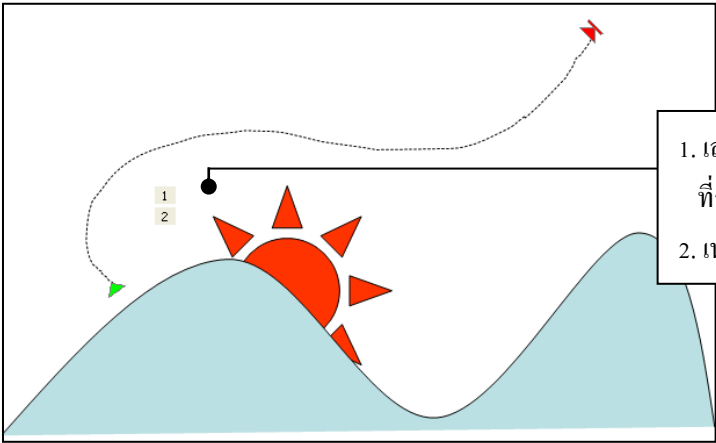
ภาพ	ขั้นตอนการวาด
ภูเขา	วาดด้วยรูปร่างอัตโนมัติ > เส้น > เส้นโค้ง
พระอาทิตย์	วาดด้วยรูปร่างอัตโนมัติ > รูปร่างพื้นฐาน > พระอาทิตย์
พระจันทร์	วาดด้วยรูปร่างอัตโนมัติ > รูปร่างพื้นฐาน > พระจันทร์





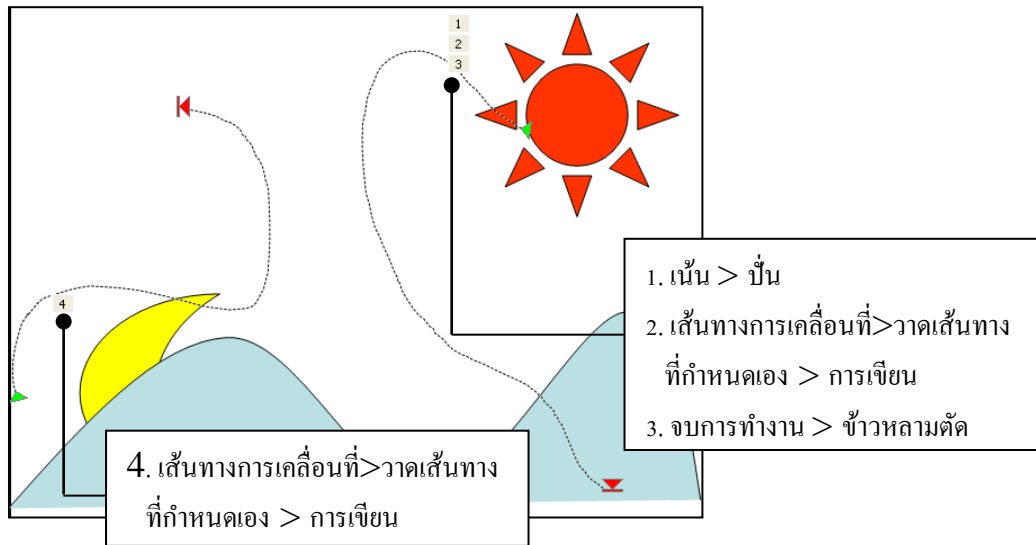
1. เส้นทางการเคลื่อนที่ > วาดเส้นทางที่กำหนดเอง > การเขียน
2. เน้น > ปั่น

2. กำหนดลูกเล่นให้กับภาพในสไลด์แผ่นที่ 1 ดังนี้



1. เส้นทางการเคลื่อนที่ > วาดเส้นทางที่กำหนดเอง > การเขียน
2. เน้น > ปั่น

3. กำหนดลูกเล่นให้กับภาพในสไลด์แผ่นที่ 2 ดังนี้



4. บันทึกใน My Documents ชื่อแฟ้ม Lesson5